



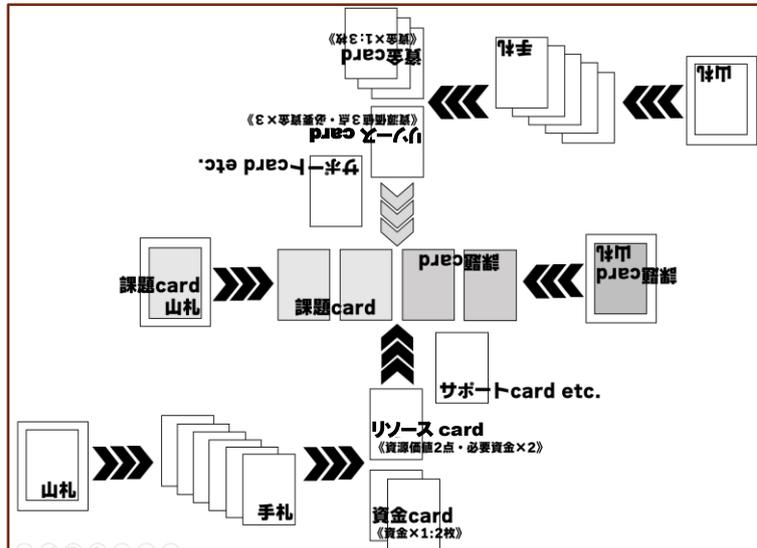
# 『Circular Economy~水 deck~』

~Z世代と創る「廃棄物」のない社会~

## Official rule book 《オフィシャルルールブック》

### GAME 概要

### サーキュラーエコノミーを学ぶトレーディングカードゲーム 『Circular Economy~水 deck~』



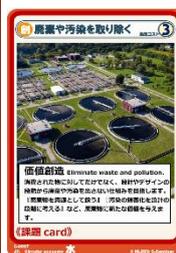
カード配置図



サポート card



資金 card



課題 card



裏面



リソース card

Circular Economy~水 deck~は、課題カードの獲得枚数(課題解決数)を競う1vs1の対戦型カードゲームです。1ターンにおいて準備フェーズと課題解決フェーズの2フェーズで行われます。

### CARD 説明

#### リソースカード



課題を解決するカード。下水処理に関する様々な活用事例を題材にしている。右上の数字がカードの資源価値、右下の\$がカードを使用するのに必要な資金を表す。  
《黒色『リソース card』と明記》

#### 課題カード



課題を表したカードで、リソースカードを使い、獲得できる。右上の数字がその課題カードの処理に必要なコストを表す。  
《朱色『課題 card』と明記》

#### ハプニングカード



1ターンの間、相手に不利な効果を与えるカード。社会現象や天災など、突然襲いかかる災難を相手に与えることができる。  
《小豆色『ハプニングカード』と明記》

#### 資金カード



リソースカードを使用するために必要な資金。右下の\$の数が資金価値を表す。リソースカードごとに必要資金が設定。  
《黄色『資金 card』と明記》

#### サポートカード



1ターンの間、自身に有利な効果を与える。リソースカードの必要資金を軽減するカードなど、自分に良い影響をもたらす。  
《カーキ『サポート card』と明記》

#### フィールドカード



数ターンの間、両者に効果を与える。自分だけでなく相手の場にも影響を及ぼすため、双方が有利・不利になる。  
《紺色『フィールドカード』と明記》

リソースカードと課題カード左上には **創** **再** **保** の3種類の印がある。これはサーキュラーエコノミーの3原則『創造』『再生』『保存』の略であり課題カードとリソースカードの印が一致する場合のみ課題解決ができる。

### DECK 内訳

#### ●山札40枚+課題9枚 全49枚

- リソースカード : 15枚(創造×5枚、再生×5枚、保存×5枚)  
(価値0×1枚 価値1×5枚 価値2×3枚 価値3×5枚 価値5×1枚)
- 資金カード : 15枚(資金1×9枚 資金2×4枚 資金3×2枚)
- その他カード : 10枚(ハプニングカード:4枚・サポートカード:4枚・フィールドカード:2枚)

# 『Circular Economy~水 deck~』

~Z世代と創る「廃棄物」のない社会~

## Official rule book 《オフィシャルルールブック》

### 勝利条件

#### STEP 1 先に課題カード3枚とったとき

○ 課題カードの資源価値以上のリソースカードに必要な資金カードつけた状態で課題カードを取得可

#### STEP 2 課題カードの処理コストの合計が高いとき

○ 双方の同時に課題カード取得数が3枚になった時には処理コストの合計で勝敗を決める

#### STEP 3 課題カードの♻️🔄🛡️印がそろっている数

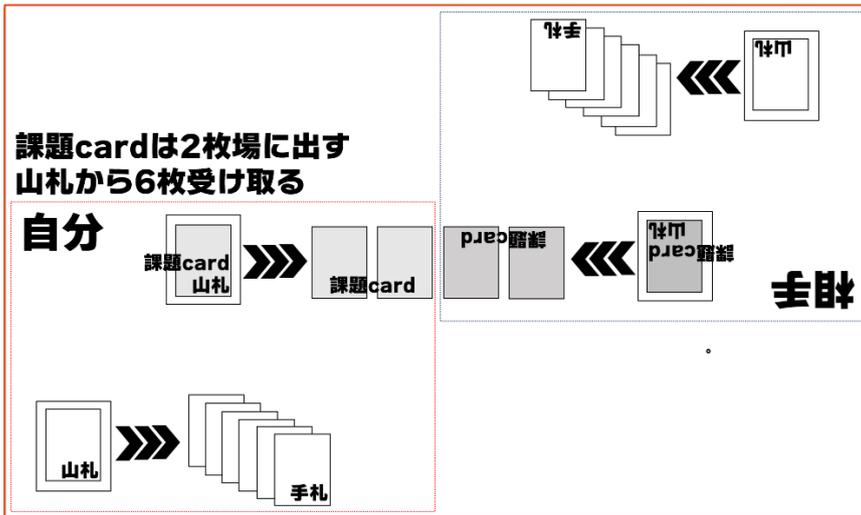
○ 双方の処理コスト合計も同じ場合は創再保3つ印がそろっているかで勝敗を決める

#### STEP 4 印のペア数まで同数のときは引分け

○ 双方同時に3枚とって、処理コストも同じ、印のペア数も同じ場合は勝敗がつかず引分けとなる

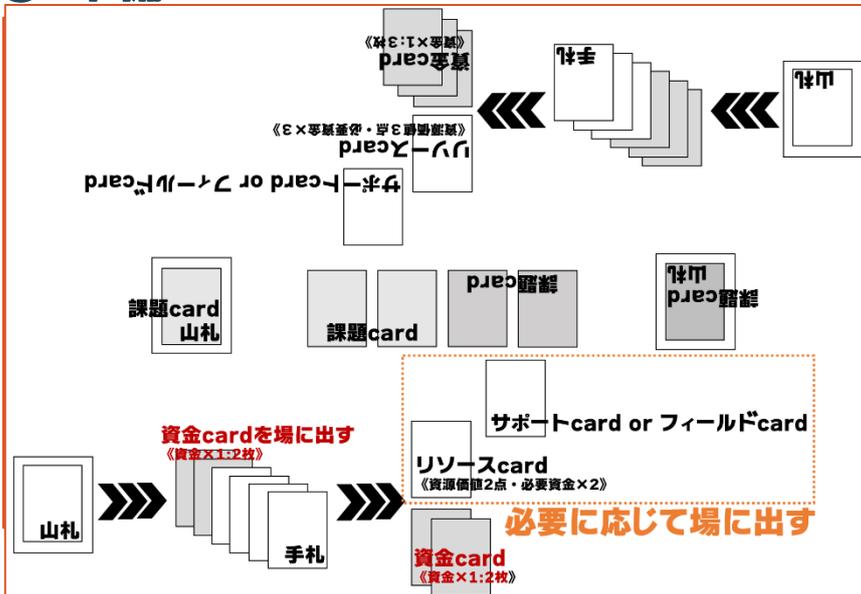
### ルール RULE

#### ① ゲーム準備



- ① お互いに課題カードをシャッフルし、2枚引く。自分と同じ向きになるよう場に置く。残った課題カードは裏返し、場の左上に置く
- ② 山札をシャッフルし、お互いに山札から6枚を手札に加える。一度だけ手札にある6枚のカードから任意の枚数を選び、山札から引き直し可能。(カードを選んで手札に加えるのは不可)カードを山札に戻した場合、山札はシャッフルする。山札は、場の左下に置く。
- ③ じゃんけんで先攻後攻を決める。

#### ② 準備フェーズ



- ① 手札が6枚になるまで山札からカードを引く。(1ターン目は、手札が6枚であるため、山札からカードは引かない)
- ② 手札の資金カードをすべて場に出す。以下は必要によって行い③④は順不同。
- ③ リソースカードを場に出し、必要資金を付ける。(カードに効果がある場合、実行)
- ④ サポートカード・フィールドカードを使う。(1ターンにおき、各1枚ずつのみ)

