

資料 4

今後のG K P活動の企画運営に関する議論の状況

(R5. 2. 23 時点)

G K Pの進化・成熟化に向けた調整に関する議論の状況

項 目	状況	補 足
GKP の状況判断・企画力強化	×	委員からの提案・意見なし
「プレイヤーチーム（アプリ）」と「事務局（OS）」の関係、具体的な取組内容	△	事務局よりたたき台を示した
PJ の成果・進捗度の把握・成熟度・自立度の評価・判断	○	事務局よりブリーフシートを配布。各 PJ が報告（2/10 迄）
収入拡大	△	1 件提案あり

マネジメントの視点〔ヒト、モノ、カネ〕に関する議論の状況

項 目	状況	補 足
持続性（今後 10 年、20 年と続けられる体制）	△	意見の提出 1 件
事務局機能の見直し（事務局の負担を減らし、どのように振り分けるかなど）	△	意見の提出 1 件
全体を把握し各 PJ の進捗、成熟度管理などマネジメントする機能、新企画機能	△	意見の提出 2 件
各ポジションの役割と責任	△	意見の提出 1 件
どうすればプレイヤーの参画が増えるか	△	意見の提出 2 件
プレイヤー参画の承認をどこがどのように行うか	△	意見の提出 2 件
人材の想定（任せられる人がいるか）	△	意見の提出 1 件
財源確保の検討	△	意見の提出 2 件